

Батыс Қазақстан облысы Казталов ауданы
«Нұрхан» жеке кәсіпкерлігі
«Балбөбек» жеке бөбекжайы

«Бекітілді»

Бөбекжай директоры:



М.М.Халимуллина

Жазғы сауықтыру кезеңін ұйымдастыру бойынша перспективалық жоспар

Тақырыбы: «Ұлттық тәрбие мен жасанды интеллект:
Балабақшадағы заманауи үйлесім»

«Күншуақ» ортаңғы тобы

2025-2026 оқу жылы

Тақырыбы: «Ұлттық тәрбие мен жасанды интеллект: балабақшадағы заманауи үйлесім»

Мақсаты:

- Мектепке дейінгі ұйым педагогтерінің инновациялық, ұлттық тәрбие бағытындағы жобаларын іске асыруға мүмкіндік туғызу;
- Тәрбиеленушілердің жазғы кезеңдегі денсаулығын нығайту, ұлттық тәрбие құндылықтарын бойына сіңіру және заманауи цифрлық мүмкіндіктерді тиімді қолдану арқылы балалардың танымдық, шығармашылық, тілдік және әлеуметтік дағдыларын дамыту;

Негізгі бағыттар:

- Ұлттық тәрбие
- Жасанды интеллект және STEAM

Ұлттық ойындар, салт-дәстүрлер мен тәрбиелік іс-шараларды жасанды интеллект элементтерімен ұштастыра отырып, қауіпсіз, қызықты әрі дамытушы орта қалыптастыру

№	Өткізілетін шаралардың атаулары	Негізгі бағыттары	Өткізу мерзімі	Жауаптылар
1-апта «Болашақ мамандықтар» (01.06.2026 - 05.06.2026)				
1	«Ақылды денсаулық әлемі»	Таңғы жаттығу, «Дәрігер қабылдауында» рөлдік ойындар, таза ауада ойындар; Денсаулық туралы анимациялық бейнеролик; Интерактивті тақтадан мамандықтар туралы көрсету; AI арқылы болашақтағы өздерін көрсету; үлкендердің еңбегін бағалау, «еңбек етсең ерінби.....» мақалын үйрету.	01.06.2026	Тәрбиешілер
2	«Болашақтың ақылды спортшысы»	Эстафеталық жарыс, қимылды ойындар, би, жаттығулар; Ұлттық ойындар: арқан тартыс, асық ату;	02.06.2026	Тәрбиешілер

		Интерактивті ұлттық ойындар; AI арқылы спортшы мамандығына балаларды енгізу.		
3	«Ақылды табиғат қорғаушысы»	Табиғат аясын бақылау, тәжірибелер жасау; Күн және ауа терапиясын жасау; Табиғатқа қамқорлыққа үйрету; Жасанды интелектпен жануарларлар әлеміне ену.	03.06.2026	Тәрбиешілер
4	«Роботтар мен шебер қолдар»	Құрастыру, жапсыру, мүсіндеу; Құм және су терапиясы; Ұттық ою-өрнекпен жұмыс; LEGO және AI сурет бағдарламаларын қолдану	04.06.2026	Тәрбиешілер
5	«Менің болашақта...»	Мамандықтар фестивалі, көрме, ойын; Көңілді сауықтыру ойындары Ұлттық ою-өрнекті дәріптеу Жасанды интелект арқылы мамандықтардың бейнесін жасау, фото-слайд көрсету.	05.06.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
2-апта «Цифрлы ертегі» (08.06.2026 - 12.06.2026)				
1	«Ертегілер әлеміне саяхат»	ертегі оқу, кейіпкерлер шеруі; «Қу түлкі», «Кім жылдам» қимылды ойындары; қазақ халқының ертегілерімен таныстыру; Интерактивті ойындар	08.06.2026	Тәрбиешілер
2	«Ақылды Алдар көсе»	Театрландырылған ойын; «Арқан тартыс», «Асық жинау» қимылды-ұлттық ойындар; «Алдардың айналасы» AI арқылы жасалған ойын-тапсырмалар;	09.06.2026	Тәрбиешілер
3	«Робот пен ертегі достығы»	LEGO құрастыру, сурет салу; «Роботтар жарысы» қимылды ойындар;	10.06.2026	Тәрбиешілер

		«Ертөстіктің жұмбағы» AI арқылы логикалық жұмбақтар		
4	«Мақта қыз бен мысық»	Бөбекжайдың табиғат бұрышына саяхат, шығармашылық тапсырмаға табиғи материалдар жинау; «Дүкенші», «Кім көп су жинайды», «Қай ағаштың жапырағы?» қимылды ойындары; «Мақта қызға көмек» AI арқылы интерактивті тапсырмалар.	11.06.2026	Тәрбиешілер
5	«Бақытты балалық шақ»	Апталықты қортындылау: таныс ертегі қойылымдарын сахналау. «Ең үздік қойылым», ойдан шығарылған ертегі қойылымдары байқауын ұйымдастыру; «Ертегі кейпінде» қазақ халқының ертегі кейіпкерлерінен киім көрмесі (дефиле); Фото-слайд, AI ертегі бейнелері	12.06.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
3-апта «QR-кодпен саяхат» (15.06.2026 - 19.06.2026)				
1	«Сөйлейтін бақ»	Бөбекжай ауласына саяхат; QR код арқылы өсімдіктермен, гүл түрлерімен, ағаштармен таныстыру; 3д анимация арқылы жануарлармен таныстыру; «Кемпіркосақ» эксперименттік-тәжірибе жасау «Аралар мен гүлдер», «Гүлді тап» ойыны	15.06.2026	Тәрбиешілер
2	«Су асты әлеміне саяхат»	Су ханшайымымен саяхат; «Су патшалығы» суреттер байқауы (ата-аналармен бірге); Сумен түрлі тәжірибелер жасау; QR код арқылы су асты жануарларының дауысын	16.06.2026	Тәрбиешілер

		тыңдау «Балықтар жүзеді», «Толқыннан өт» қимылды ойындар		
3	«Ғажайып жәндіктер әлемі»	Бақылау жүргізу; QR код арқылы жәндіктер туралы бейнеролик тамашалау; «Көбелек пен гүлдер», «қоңыздар жарысы» қимылды ойыны; Ойын-тапсырмаларға түрлі пішіндегі табиғи материалдар, тастар жинау; «Жәндіктер» тастар арқылы үстел-үсті ойыны	17.06.2026	Тәрбиешілер
4	«Ұлттық ойындар әлемі»	Ұлттық ойындар сайысы; «Көкпар», «Арқан тартыс», «Садақ ату» интерактивті ойындары «Арқан тарту» ұлттық-қимылды ойын QR код арқылы ойын ережелерін көру	18.06.2026	Тәрбиешілер
5	«QR квест-бақытты балалық шак»	Квест ойындары, тапсырмалар орындау; «Қазынаны тап», «Кедергілерден өту» қимылды-логикалық ойындар QR код арқылы тапсырмаларды ашу және орындау	19.06.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
4-апта «Digital art» шығармашылық күні (22.06.2026 - 26.06.2026)				
1	«Цифрлы ою-өрнек»	Таза ауада сурет салу, бояу, шығармашылық жұмыстары; «Оюды тап», «Түстер әлемі» қимылды ойындар; AI арқылы ою-өрнек үлгілерін көрсету «Ою-өрнек» биі	22.06.2026	Тәрбиешілер
2	«Болашақтың ақылды киіз	Киіз үй макетін жасау, әңгімелеу;	23.06.2026	Тәрбиешілер

	үйі»	«Киіз үй құрастыр», «Шаңырақ құру» қимылды ойындар; Жасанды интелект арықлы киіз үйдің цифрлы моделін тамашалау.		
3	«Табиғат бояулар»	Табиғат аясында сурет салу; «Жапырақ жинау», «гүлді білезік» қимылды ойыны Күн, ауа арқылы сауықтыру; AI арқылы табиғат суреттерін анимациялау	24.06.2026	Тәрбиешілер
4	«Ертегі кейіпкерлерін жандандыру»	Театрландырылған қойылым, мүсіндім; «Қу түлді», «Кім жылдам» қимылды ойын; Қазақ ертегілерін таныстыру; «Қошқар мен теке» интерактивті-танымдық тапсырмасы; AI арқылы ертегі кейіпкерлерінің суретін жасау.	25.06.2026	Тәрбиешілер
5	«Digital art» фестивалі	Көрме, сән көрсету, би, марапаттау; «Көңілді эстафета», «Допты жеткіз» қимылды ойындар; Музыкалық сергіту, би жаттығулар; Ұлттық киімдер мен өнерді дәріптеу; Фото-слайд, AI арқылы балалар жұмысының цифрлы көрмесі.	26.06.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
1-апта «Ақылды әлем» танымдық сағат (29.06.2026 - 03.07.2026)				
1	«Ақылды табиғат әлемі»	Табиғат аясындағы бақылау, әңгімелесу. «Құстар ұшады» қимылды ойыны; Таза ауада серуен, күнге қыздырыну; AI арқылы жануарлар мен өсімдіктерді	29.06.2026	Тәрбиешілер
2	«Ақылды денсаулық елі»	Денсаулық сағаты, тәжірибе, қолөнер; Серуен кезінде балаларды табиғат көріністерін	30.06.2026	Тәрбиешілер

		бақылауға үйрету және кері байланыс жасау. «Кім жылдам?», «Допты жеткіз» қимылды ойындар; Тазалық туралы мақыл-мәтелдер үйрету; Жасанды интеллект арқылы денсаулық видеоларын көру;		
3	«Ақылды ұлттық мұра»	Қазақ халқының ұлттық құндылықтарын видеоролик арқылы таныстыру; Ұлттық бұрышпен таныстыру, қолөнер; «Арқан тарту», «Асық ату» қимылды-ұлттық ойындар; AI арқылы ұлттық киімдер мен оюларды көрсету;	01.07.2026	Тәрбиешілер
4	«Ақылды өнертапқыштар»	«Кедергілерден өту», «Роботтар жарысы» қимылды ойындар; Құм және су терапиясы; LEGO және AI арқылы робот бейнесін жасау;	02.07.2026	Тәрбиешілер
5	«Ақылдылар әлеміне саяхат»	Апталықты қорытындылау, балалардың шығармашылығына арналған тапсырмалар; Танымдық квест, көрме, марапаттау; «Қазынаны тап», «Көңілді эстафета» танымдық-қимылды ойындар; Көңілді сауықтыру шаралары; QR код және AI арқылы тапсырмалар орындау.	03.07.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
2-апта «STEAM» ойын алаңы (07.07.2026 - 10.07.2026)				
1		Мерекелі (6 шілде) Астана күні	07.07.2026	
2	«Ақылды құрылысшылар»	Лего құрастыру, тәжірибе жасау «Құрылысшылар жарысы», «Кедергілерден өт» қимылды ойыны; Таза ауа, қозалыс ойындары	07.07.2026	Тәрбиешілер

		AI арқылы болашақ ғимараттарының сурет көру		
3	«STEAM зертхана әлемі»	Су және құм тәжірбелері; «Суды жеткіз», «Жылдам жина» қимылды ойындары; Интерактивті тәжірибе видеолары; AI анимациялары.	08.07.2026	Тәрбиешілер
4	«Роботтар мен ұлттық ойындар»	Робот ойыны, ұлттық ойындар жарысы; LEGO роботтары, AI кейіпкерлері; Ұлттық ойындар фестивалі, қимыл-қозғалыс ойындары «Ханталапай», «Аударыспак», «Сақина салу», «Алтыбақан», «Ақ серек-көк серек», «Арқан тарту», «Тақия тастамақ», «Күш сынаспақ».	09.07.2026	Тәрбиешілер
5	«STEAM FEST-Болашақ әлемі»	Апталықты қорытындылау, шығармашылықтарын дамыту; Көрме, квест, марапатау; «Көңілді эстафета», «Қазынаны тап» қимылды ойындары; Музыкалық сергіту, таза ауада ойындар; QR код, AI фото-слайд және цифрлы көрме.	10.07.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
3-апта «Балаларға арналған AI» (13.07.2026 - 17.07.2026)				
1	«AI деген не?»	Танымдық әңгіме, бейнеролик көру; «Кім жылдам», «Түсті тап» қимылды ойындары; Таңғы жаттығу, таза ауада серуен; AI арқылы суреттер мен дыбыстарды көрсету.	13.07.2026	Тәрбиешілер
2	«Ақылды роботтар әлемі»	LEGO құрастыру, робот ойыны; «Роботтар жарысы», «Көңілді биле» қимылды ойындары; AI роботтарының анимациясын көру;	14.07.2026	Тәрбиешілер

3	«АІ және ұлттық ертегілер»	Ертегі оқу, тасатрландыру; «Қу түлкі», «Аңдар сайысы» көңілді қимылды ойындар; АІ арқылы ертегі кейіпкерлерін жандандыру;	15.07.2026	Тәрбиешілер
4	«Ақылды суретшілер»	«Түстер әлемі», «Оюды тап» қимылды ойындар; Табиғат аясында қалдық материалдардан дәстүрден тыс сурет салу; АІ арқылы салған суреттерін жандандыру.	16.07.2026	Тәрбиешілер
5	«Болашақтың ақылды балалары»	«Сикырлы сандықша», «Қазына аралы» танымдық-қимылды ойындар; Музыкалық сергіту, таза ауада ойындар; Ұлттық киімдер мен дәстүрлер көрмесі; QR код пен АІ арқылы панелден тапсырмалар орындау.	17.07.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы

4-апта «SMART бөбекжай» апталығы (20.07.2026 - 24.07.2026)

1	«SMART бөбекжай әлемі»	Танымдық саяхат, әңгімелесу; «Кім жылдам?», «Түсті тап» қимылды ойындар; Таза ауада серуен, таңғы жаттығу; Интерактивті тақта, АІ бейнероликтары.	20.07.2026	Тәрбиешілер
2	«SMART денсаулық күні»	Денсаулық сағаты, ойындар; «Допты жеткіз», «Көңілді эстафета» қимылды ойындары Су және күнмен шынықтыру; АІ арқылы денсаулық анимацияларын көру.	21.07.2026	Тәрбиешілер
3	«SMART ұлттық мұра»	Қолөнер, ұлттық бұрышпен жұмыс; «Арқан тарту», «Асық ату» ұлттық-қимылды ойындар; Қозғалыс белсенділігін арттыру; АІ арқылы ұлттық киімдер мен оюларды көрсету»	22.07.2026	Тәрбиешілер

4	«SMART зертхана»	Тәжірбе жасау, құрастыру; «Роботтар жарысы», «Кедергілерден өт» қимылды ойындары; Құм және су терапиясы; LEGO, QR код, AI цифрлы көрмелері.	23.07.2026	Тәрбиешілер
5	«SMART FEST»	Квест, көрме, марапаттау; «Қазынаны тап», «Көңілді старт» қимылды ойындары; Көңілді сауықтыру шаралары; Ұлттық киімдер шеруі; Фото слайд, AI цифрлы көрмесі.	24.07.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
5-апта «SMART health» күні (27.07.2026 - 31.07.2026)				
1	«SMART kids – дені сау бала»	Таңғы жаттығу, денаулық сағаты» «Көңілді доптар», «Жылдам қадам» қимылды ойындары; Таза ауада шынықтыру; AI арқылы денсаулық туралы анимациялық мультфильмдер көрсету.	27.07.2026	Тәрбиешілер
2	«SMART қозғалыс әлемі»	Спорттық сайыс, би жаттығулары, сергіту сәті; «Көңілді старт», «Допты дәл тигіз» қимылды ойындары; Ұлттық ойындар: «Көкпар», «Садақ ату» ойнату; AI арқылы спорттық жаттығулар мен қозғалыс анимацияларын көру.	28.07.2026	Тәрбиешілер
3	«Дәрумендер патшалығы»	Жемістер күні, тәжірбе жасату, сурет салу; «Жемістерді жина», «Дәмінен ажырат» қимылды ойындар; AI арқылы пайдалы және зиянды тағамдар туралы анимациялық бейнероликтер көру.	29.07.2026	Тәрбиешілер

4	«Табиғат және таза ауа»	«Гүлдер мен аралар», «кұстар ұшады» қимылды ойындары; Күн, ауа, су терапиясы; QR код пен AI арқылы табиғатқа виртуалды саяхат жасау.	30.07.2026	Тәрбиешілер
5	«SMART healthn FEST»	Денсаулық фестивалі, көрме; «Денсаулық қазынасы» танымдық-қимыл қозғалыс ойындары; Фото-слайд, AI арқылы балалар жұмысының көрмесі.	31.07.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
1-апта «Отбасылық дәстүрлер» (03.08.2026 - 07.08.2026)				
1	Менің бақытты отбасым	Отбасы туралы әңгімелесу Отбасылық фотосуреттерді қарастыру Асфальтқа «Менің отбасым» тақырыбында сурет салу «Отбасымдағы менің міндетім» ойыны «Шаңырақ көтерейік» қимылды ойыны	03.08.2026	Тәрбиешілер
2	Отбасымның асыл мұрасы	Отбасылық жәдігерлер мен ұлттық бұйымдар көрмесін ұйымдастыру Балалардың өз бұйымдарын таныстыруы «Бұл қандай бұйым» дидактикалық ойыны Ұлттық бұйымдар туралы бейнеролик қарау	04.08.2026	Тәрбиешілер
3	Қазақтың ою-өрнектері- ұлттық мұра	Қазақ ою-өрнектерінің түрлерімен таныстыру Ою-өрнек элементтерін бояу және жапсыру Қағаздан ұлттық ою-өрнектер құрастыру «Оюды жалғастыр» ойыны Балалар жұмысынан көрме ұйымдастыру	05.08.2026	Тәрбиешілер
4	«Отбасылық дәстүр- тәрбиенің бастауы»	Отбасылық дәстүрлер туралы әңгімелесу Ата-аналар қатысуымен ұлттық ойындар өткізу	06.08.2026	Тәрбиешілер

		Мақал-мәтелдер сайысы Ұлттық ойындар күні (арқан тарту, асық ату, ханталапай т.б) «Бақытты отбасы» суреттер көрмесі		
5	Салт-дәстүр-халық қазынасы	Қазақ халқының салт-дәстүрлері туралы презентация көрсету «Тұсаукесер», «Бесікке салу», «Шашу» дәстүрлерімен таныстыру Ұлттық киімдермен бұйымдарды тамашалау «Кім жылдам?» асық жинау ойыны Ұлттық киім элементтерін безендіру	07.08.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
2-апта «Робототехника әлемі» (10.08.2026 - 14.08.2026)				
1	Робототехника әлемі	Роботтардың суреттері мен бейнероликтерін қарау «Роботты тап» интерактивті ойыны Роботтардың қызметі туралы әңгімелесу Роботтың саяхаты, ойын ұйымдастыру «Робот сияқты қозғалайық» қимылды ойыны	10.08.2026	Тәрбиешілер
2	Роботқа жол көрсет	Лабиринт арқылы роботты межеге жеткізу Бағыттарды анықтау (оңға, солға, алға, артқа) Қарапайым алгоритм құрастыру «Команданы орында» ойыны Карточкалармен жұмыс «Кедергіден өт» қимылды тапсырмасы	11.08.2026	Тәрбиешілер
3	Менің алғашқы роботым	Конструктор бөлшектерінен робот құрастыру Роботтың бөліктерін атау Роботтың суретін салу	12.08.2026	Тәрбиешілер
4	Робот не істей алады?	Роботтардың адам өміріндегі пайдасы туралы әңгімелесу	13.08.2026	Тәрбиешілер

		«Пайдалы-пайдасыз» ойыны Роботқа эмоция сыйла (роботтың көңіл-күйін бейнелеу) Геометриялық пішіндерден робот құрастыру		
5	Ғажайып роботтар әлемі	-«Ғажайып роботтар әлеміне саяхат» танымдық ойыны Роботты құрастыр конструкторлармен жұмыс «Роботтың жоғалған бөлшегін тап» ойыны «Кім жылдам бағдарламашы» бағыт беру ойыны Роботтар биі және флешмоб	14.08.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
3-апта «Ақылды ойыншықтар» аптасы (17.08.2026 - 21.08.2026)				
1	Ақылды ойыншықтармен танысайық	Ойыншықтар туралы әңгімелесу Ойыншықтарды салыстыру «Ойыншықты сипатта» ойыны Ойыншықтар туралы мультфильм көру «Қай ойыншық артық» дидактикалық ойыны Ойыншықтар суретін бояу	17.08.2026	Тәрбиешілер
2	Логика әлеміндегі ойыншықтар	Логикалық тапсырмалар орындау Пазлдар құрастыру Мозайкамен жұмыс «Жасырынған бөлікті тап» ойыны Зейінді дамыту жаттығулары	18.08.2026	Тәрбиешілер
3	Құрастырғыштар әлемі	Конструкторлардан әртүрлі нысандар құрастыру Легобөлшектермен жұмыс Геометриялық пішіндермен бейне құрастыру Көңілді құрылысшылар қимылды, музыкалық ойыны Құрастырған жұмыстарын таныстыру	19.08.2026	Тәрбиеші Музыка жетекшісі

		Көрме ұйымдастыру		
4	Ойыншықтың сырын ашайық	Музыкалық аспаптардың дыбысын ажырату «Дыбысты тап» ойыны Ойыншықтарды топтастыру Танымдық тәжірибелер жасау «Қалай қозғалады?» зерттеу жұмысы	20.08.2026	Тәрбиеші Музыка жетекшісі
5	Ақылды ойыншықтар керуені	Ойыншықтар шеруі музыкалық қойылымы Ойыншықтар көрмесі «Менің сүйікті ойыншығым» әңгімелесу Логикалық ойындар сайысы Пазл құрастыру жарысы «Мен не үйрендім?» рефлексиялық шеңбер	21.08.2026	Тәрбиеші Музыка жетекшісі психолог
4-апта SMART kids FEST (24.08.2026 - 28.08.2026)				
1	Smart Start	Логикалық жұмбақтар шешу Сурет бойынша әңгіме құрастыру «Артығын тап» ойыны «Суретті сәйкестендір» панель арқылы ойын	24.08.2026	Тәрбиешілер
2	Brain Games	Пазл құрастыру Лабиринттен шығу Сәйкестендіру тапсырмалары Зейінді дамыту ойындары	25.08.2026	Тәрбиешілер
3	Creative Kids	Геометриялық пішіндерден бейне құрастыру «Болашақтағы ойыншық» суретін салу Легоконструктормен жұмыс Суретті жандандыру Жарықтандыру құралымен жұмыс	26.08.2026	Тәрбиешілер
4	Smart Robot	Роботтармен саяхат	27.08.2026	Тәрбиешілер

		Роботқа бағытты таныстыру Интерактивті панельде «Роботты жина» тапсырмасы Лего немесе құрылыс материалдарынан робот құрастыру		
5	Smart Kids Parade	Балалар жұмысынан көрме Флешмоб ұйымдастыру Музыкалық ойындар Марапаттау	28.08.2026	Тәрбиешілер Музыка жетекшісі Қазақ тілі маманы
(31.08.2026)				

14 (он төрт) бет нөмірленіп, баумен
тігілді, мөрленді

Бөбекжай-менігершісі М.М.Халимуллина

